**测试用例说明**

城院生态圈

——基于微信小程序的城院动植物交流论坛



项目名称： 城院生态圈

专业班级： 软件工程1903

小组成员：黄依豪，梁晓勇，李东泽

指导教师： 杨枨老师

软件测试用例说明

说明：

《软件测试用例说明》 (STD)描述执行计算机软件配置项CSCI,系统或子系统合格性测试所用到的测试准备、测试用例及测试过程。通过STD需方能够评估所执行的合格性测试是否充分。该文档可能还要用《软件测试报告》和《软件代码走查说明》以补充。

**版本记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 编号 | 修订日期 | 版本/状态 | 修订人 | 备注 |
| 01 | 2021-12-6 | 0.1 | 黄依豪 | 报告的初始版本制作 |
|  |  |  |  |  |

目录

[软件测试用例说明 2](#_Toc61785776)

[1引言 4](#_Toc61785777)

[1.1标识 4](#_Toc61785778)

[1.2系统概述 4](#_Toc61785779)

[1.3文档概述 5](#_Toc61785780)

[1.4基线 5](#_Toc61785781)

[2引用文件 5](#_Toc61785782)

[3测试用例 6](#_Toc61785783)

[3.1注册 6](#_Toc61785784)

[3.2登录 6](#_Toc61785785)

[3.3打卡模块 7](#_Toc61785786)

[3.4饮食模块 8](#_Toc61785787)

[3.5动态模块 9](#_Toc61785788)

[3.6个人菜单模块 10](#_Toc61785789)

[3.7修改信息模块 11](#_Toc61785790)

[4注解 11](#_Toc61785791)

[附录 14](#_Toc61785792)

# 1引言

## 1.1标识

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [ ] 草稿  [ ] 正式发布  [√] 正在修改 | 文件标识： | SE2021-G005-测试用例说明 |
| 当前版本： | 0.1 |
| 作者： | 黄依豪，李东泽，梁晓勇 |
| 完成日期： | 2021-12-6 |

## 

## 1.2系统概述

本文档用于说明对于“城院生态圈”的软件测试计划。

本项目是通过小程序实现用户的交流论坛——“城院生态圈”，以爱护动植物、科普相关知识为目的，作为一个论坛平台供校内学生们交流动植物。力争做到界面清新、充实功能、无广告、无收费，操作简单易上手，吸引用户加入。本项目实现的小程序最终会在微信小程序的搜索栏下找到并运行。

开发历史：

2021/9/15-2021/9/23 课题选择

2021/9/23-2021/10/10 项目计划制定

2021/10/10-2021/10/17 可行性分析报告制定

2021/10/18-2021/10/24 需求分析报告制定

2021/11/3-2021/11/7 系统设计说明报告制定

2021/11/8-2021/11/13 软件测试计划制定

2021/11/8-2021/11/13 用户手册制定

2021/11/8-2021/11/14 详细计划制定

相关文档：

SE2021-G005-项目想法1.0.docx

SE2021-G005-项目计划表0.1.docx

SE2021-G005-可行性分析报告0.1.docx

SE2021-G005-需求分析报告1.0.docx

SE2021-G005-系统设计说明报告1.0.docx

SE2021-G005-用户手册0.1.docx

投资方、开发方：

G005小组

支持机构：

浙大城市学院

## 1.3文档概述

软件项目的测试计划是描述测试目的、范围、[方法](https://baike.baidu.com/item/%E6%96%B9%E6%B3%95/2444" \t "_blank)和[软件测试](https://baike.baidu.com/item/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E6%B5%8B%E8%AF%95/327953" \t "_blank)的重点等的文档。对于验证[软件产品](https://baike.baidu.com/item/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E4%BA%A7%E5%93%81/6800028" \t "_blank)的可接受程度编写测试计划文档是一种有用的方式。

本系统设计说明用于指导开发“城院生态圈”小程序项目顺利进行并最终通过评审的项目产品。本系统设计说明面向项目组全体成员。

## 1.4基线

基线是软件生存期各个开发阶段的工作成果。

重要的检查点是里程碑，重要的需要客户确认的里程碑是基线。

主要基线：

SE2021-G005-项目想法1.0.docx

SE2021-G005-项目计划表0.1.docx

SE2021-G005-可行性分析报告1.1.docx

SE2021-G005-软件需求说明(SRS)1.1.docx

SE2021-G005-系统设计说明1.0.docx

# 2引用文件

[1]《GB T-8567-2006计算机软件文档编制规范》

[2]张海藩，牟永敏.软件工程导论(第6版)[M]北京：清华大学出版社

[3]梁勇. JAVA语言程序设计(第10版)[M]北京：机械工业出版社

[4]《Java语言编程规范--华为技术有限公司》

[5]《Flutter中文网开发者代码规范》. [EB/OL]. <https://flutterchina.club/> --2020/12/16

# 3测试用例

## 3.1登录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试者：黄依豪** | | | |
| **测试模块**：登录 | | | |
| **标识符**：1 | | | |
| **测试项**：   1. openID是否能成功获取 2. token是否能自动生成 3. 是否能存储用户信息 4. 是否能根据token拦截请求 | | | |
| **测试环境**：小程序开发者工具、IDEA | | | |
| **前置条件**：  1、网络与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| **操作步骤**：   1. 点击“我的”进入个人信息界面 2. 点击登录，允许获取信息 | | | |
| **测试序号** | **输入数据** | **期望输出** | **测试是否通过** |
| 1 | 申请点击“允许” | 登录成功 | 通过 |
| 2 | 申请点击“拒绝” | 获取token但是不进行登录操作 | 通过 |
| 3 | 第一次使用小程序，申请点击“允许” | 数据库新增用户openID、头像url和昵称 | 通过 |
| 4 | 第一次使用小程序，申请点击“拒绝” | 不进行数据库信息添加操作 | 通过 |

## 3.2发帖

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试者：李东泽** | | | |
| **测试模块**：登录 | | | |
| **标识符**：2 | | | |
| **测试项**：   1. 输入数据的合法性 2. 点击发布是否能成功输入数据 3. 论坛能否实时更新帖子 4. 未登录能否发帖 | | | |
| **测试环境**：小程序开发者工具、IDEA | | | |
| **前置条件**：  1、网络与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| **操作步骤**：  1、点击发帖进入发帖界面  2、选择主题、输入正文再点击发布  3、回到主页 | | | |
| **测试序号** | **输入数据** | **期望输出** | **测试是否通过** |
| 1 | 未登录输入数据进行发帖 | 提示“请登录” | 通过 |
| 2 | 登录后不输入数据进行发帖 | 提示“请输入完整” | 通过 |
| 3 | 登录后进行发帖 | 发帖成功，数据库更新帖子信息 | 通过 |
| 4 | 发帖后回到主页 | 看到刚发的帖子，按最近时间排序 | 通过 |

## 3.3论坛模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试者：李东泽** | | | |
| **测试模块**：详细帖子界面展示 | | | |
| **标识符**：3 | | | |
| **测试项**：   1. 主页点进帖子界面能查看详细信息 2. 能查看评论 | | | |
| **测试环境**：小程序开发者工具、IDEA | | | |
| **前置条件**：  1、网络与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| **操作步骤**：  1、点击主页，点进任意一个帖子 | | | |
| **测试序号** | **输入数据** | **期望输出** | **测试是否通过** |
| 1 | 无需输入 | 显示帖子的点赞数、评论数、评论内容、赞赏数 | 通过 |

## 3.4动物城友会模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试者：梁晓勇** | | | |
| **测试模块**：动物城友会模块 | | | |
| **标识符**：4 | | | |
| **测试项**：   1. 点进界面是否能按时间顺序自动加载所有活动信息 2. 发起活动功能是否正常 3. 我加入的功能查看 | | | |
| **测试环境**：小程序开发者工具、IDEA | | | |
| **前置条件**：  1、网络与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| **操作步骤**：   1. 点击动物城友会进入界面 2. 刷新查看最新活动 3. 点击发起活动输入内容 4. 点击发布 5. 点击我加入的活动查看内容 | | | |
| **测试序号** | **输入数据** | **期望输出** | **测试是否通过** |
| 1 | 无 | 自动加载活动并按照最近发布时间排序 | 通过 |
| 2 | 点击发起活动，不输入内容点击发布 | 提示“请输入完整” | 通过 |
| 3 | 输入内容点击发布 | 成功发布并更新数据到数据库 | 通过 |
| 4 | 点击我加入的活动 | 按照时间顺序显示加入过的活动 | 通过 |

## 3.5动植物科普模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试者：黄依豪** | | | |
| **测试模块**：动植物科普 | | | |
| **标识符**：5 | | | |
| **测试项**：   1. 动植物科普信息的来回切换 2. 动植物科普信息的正常显示 | | | |
| **测试环境**：小程序开发者工具、IDEA | | | |
| **前置条件**：  1、网络与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| **操作步骤**：   1. 点击动植物科普按钮进入界面 2. 点击“动物”“植物”来回切换 3. 点击进入科普详细信息界面 | | | |
| **测试序号** | **输入数据** | **期望输出** | **测试是否通过** |
| 1 | 点击按钮进入界面 | 显示动物的科普条目 | 通过 |
| 2 | 点击植物 | 显示植物的科普条目 | 通过 |
| 3 | 点击动物科普信息 | 进入科普界面显示相关信息 | 通过 |
| 4 | 点击植物科普信息 | 进入科普界面显示相关信息 | 通过 |

## 3.6主页模块

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **测试者：黄依豪** | | | |
| **测试模块**：主页模块 | | | |
| **标识符**：6 | | | |
| **测试项**：   1. 主页查看 2. 私信查看 3. 发帖查看 4. 地图查看 5. 我的查看 6. 客服中心查看 7. 活动扫码查看 8. 邀请校友查看 9. 平台规则查看 10. 设置查看 11. 关于我们查看 12. 意见反馈查看 | | | |
| **测试环境**：小程序开发者工具、IDEA | | | |
| **前置条件**：  1、网络与服务器数据库等其他运行环境正常 | | | |
| **操作步骤**：   1. 点击主页 2. 点击私信 3. 点击发帖 4. 点击地图 5. 点击我的 6. 点击客服中心 7. 点击活动扫码 8. 点击邀请校友 9. 点击平台规则 10. 点击设置 11. 点击关于我们 12. 点击意见反馈 | | | |
| **测试序号** | **操作** | **期望输出** | **测试是否通过** |
| 1 | 点击主页 | 显示主页界面 | 通过 |
| 2 | 点击私信，切换通知和私信 | 显示私信界面，顺利切换通知和私信界面 | 通过 |
| 3 | 点击发帖 | 显示发帖界面 | 通过 |
| 4 | 点击地图 | 显示地图界面 | 通过 |
| 5 | 点击我的 | 显示我的界面 | 通过 |
| 6 | 点击客服中心 | 进入客服界面 | 不通过，开发者工具暂不支持打开客服会话，真机调试可以通过 |
| 7 | 点击活动扫码 | 打开扫码界面 | 通过 |
| 8 | 点击邀请校友 | 打开分享界面 | 通过 |
| 9 | 点击平台规则 | 打开规则界面 | 通过 |
| 10 | 点击设置 | 打开设置界面 | 通过 |
| 11 | 点击关于我们 | 显示关于我们的信息界面 | 通过 |

# 4注解

Flutter： Google 开源的 UI 工具包，帮助开发者通过一套代码库高效构建多平台精美应用，支持移动、Web、桌面和嵌入式平台。

Django：一个由 Python 编写的一个开放源代码的 Web 应用框架。使用 Django，只要很少的代码，Python 的程序开发人员就可以轻松地完成一个正式网站所需要的大部分内容，并进一步开发出全功能的 Web 服务 Django 本身基于 MVC 模型，即 Model（模型）+ View（视图）+ Controller（控制器）设计模式，MVC 模式使后续对程序的修改和扩展简化，并且使程序某一部分的重复利用成为可能。

**软件测试相关补充：**

在软件实现中包括编码和测试两个阶段。按照传统的软件工程方法学，编码是在对软件进行了总体设计和详细设计之后进行的，它只不过是把软件设计的结果翻译成用某种程序设计语言书写的程序，因此，程序的质量基本上取决于设计的质量。程序内部的良好文档资料，有规律的数据说明格式，简单清晰的语句构造和输人输出格式等，都对提高程序的可读性有很大作用，也在相当大的程度上改进了程序的可维护性。

目前软件测试仍然是保证软件可靠性的主要手段。测试阶段的根本任务是发现并改正软件中的错误，软件测试是软件开发过程中最艰巨最繁重的任务，大型软件的测试应该分阶段地进行，通常至少分为单元测试、集成测试和验收测试3个基本阶段。设计测试方案是测试阶段的关键技术问题，基本目标是选用最少量的高效测试数据，做到尽可能完善的测试，从而尽可能多地发现软件中的问题。

白盒测式和黑盒测试是软件测试的两类基本方法,这两类方法各有所长，相互补充。通常，在测试过程的早期阶段主要使用白盒方法，而在测试过程的后期阶段主要使用黑盒方法。为了设计出有效的测试方案。软件工程师应该深人理解并坚持运用关于软件测试的基本准则。设计白盒测试方案的技术主要有，逻辑覆盖和控制结构测试；设计黑盒测试方案的技术主要有，等价划分、边界值分析和错误推测。在测试过程中发现的软件错误必须及时改正，这就是调试的任务。为了改正错误，首先必须确定错误的准确位置，这是调试过程中最困难的工作，需要审慎周密的思考和推理。为了改正错误往往需要修正原来的设计，必须通盘考虑统筹兼顾，而不能“头疼医头、脚疼医脚”,应该尽量避免在调试过程中引进新错误。

测试和调试是软件测试阶段中的两个关系非常密切的过程，它们往往交替进行。程序中潜藏的错误的数目，直接决定了软件的可靠性。通过测试可以估算出程序中剩余的错误数。根据测试和调试过程中已经发现和改正的错误数，可以估算软件的平均无故障时间；反之，根据要求达到的软件平均无故障时间，可以估算出应该改正的错误数，从而能够判断测试阶段何时可以结束。

**相关术语解释：**

**单元测试**：对软件组成进行的测试。其目的是检验软件基本组成单位的正确性。测试对象是软件设计的最小单元：模块，又称为模块测试。

**集成测试**：也成联合测试，联调、组装测试，将程序模块采用适当的集成策略组装起来。

**系统测试**：将软件系统看成一个系统测试。包括对功能、性能以及软件所运行的硬软件环境进行测试。时间大部分在系统测试执行阶段，包括了回归测试和冒烟测试。

**验收测试**：部署软件之前的最后一个测试操作，它是技术测试室的最后一个阶段，也叫做交付测试，验收测试的目的是保证软件的准备就绪，按照项目合同、任务书、双方约定的验收依据文档，向软件的购买者展示该软件的原始的需求。

**α测试**：主要是由一个用户在开发环境进行的测试，也可以是公司内部的用户在模拟实际操作环境下进行的测试。主要的目的是：评价软件产品的FLURPS（即功能、局域化、可使用性、可靠性、性能和支持）。

**β测试**：由软件的最终的用户们在一个或者多个客户场所进行的测试。

**第三方测试**：介于开发方和用户之间的组织测试。

**手工测试**：是由人一个一个的输入测试用例，然后观察结果、和机器测试相对应，属于比较原始，大事需要一个一个步骤进行测试。

自动化测试：在预设条件下运行系统或应用程序，评估运行结果、预先条件应该包括正常的条件和异常条件。简单的说自动化测试是把人为驱动的测试行为转化为机器执行的一种过程。

**黑盒测试**（Black-box-Testing）：黑盒测试也称为功能测试，测试中把被测的软件当成一个黑盒子，不关心盒子的内部结构是什么，指关心软件的输入数据和输出数据。

**白盒测试**（White-box-Testing）：白盒测试又称结构测试，透明盒测试、逻辑驱动测试或基于代码的测试。白盒值的是打开的盒子，去研究里面的源代码和程序结果。

# 附录

**参考资料：**

[1] Flutter [EB/OL].https://flutterchina.club/ -2020/11/04

[2] Django 简介 [EB/OL]. https://www.runoob.com/django/django-intro -2020/12/05

[3]代码走查规范表[EB/OL]. https://blog.csdn.net/honsty2010/article/details/10987515 -2020/12/25